|  |
| --- |
| **Практическая работа №4 «Арифметическая и геометрическая прогрессия»** |
| ***Цели задания****:* изучить возможности применения операторов ветвления на языке программирования С#  *Оценивает следующие компетенции:*  *ПК 1.1 Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием ПК 1.2 Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием ПК 1.3 Выполнять отладку программных модулей с использованием специализированных программных средств ПК 1.4 Выполнять тестирование программных модулей ПК 1.5 Осуществлять рефакторинг и оптимизацию программного кода ПК 1.6 Разрабатывать модули программного обеспечения для мобильных платформ*  Реализовать несколькими способами арифметическую и геометрическую прогрессии в соответствии с критериями оценивания.  **Используемое оборудование и программное обеспечение: ПК, среда разработки Visual Studio.**  **Время выполнения задания – 45 минут.**  Выполненное задание сохранить на рабочем столе в папке группы.  **Результаты выполнения задания представляются комиссии** в виде отчета, оформленного в соответствии с ЕСКД.  **Критерии оценки:**  **Отметка «3»**  Реализовать суммы геометрической и арифметической прогрессии через циклы и через формулы.  Пользователь вводит первый член и разность прогрессии/ знаменатель прогрессии и номер последнего члена|. Пользователь выбирает способ решения (формулы/циклы)  **Отметка «4»**  Поиск наибольшего общего делителя и перевод из десятичной в двоичную систему через деление на двойку.  **Отметка «5»**  Решить задачу о монетах через жадный алгоритм и цикл. |